

TIGERVISION™

3.63006
VI

SPIELANLEITUNG

FÜR DEN TEXAS INSTRUMENTS FÜR EINEN SPIELER
TI-99/4A® HOME-COMPUTER MIT STEUERKNÜPPEL



DAS SPIEL

Die Putzfrau staubt eifrig die Bilder in der Ahnengalerie im Büro des Direktors Mounty Monty. Monty erledigt ruhig den langweiligen Papierkram, den alle Monties erledigen müssen. „Entschuldigen Sie, warum ist an diesem Bild ein schwarzer Trauerflor?“ fragt die Putzfrau. Langsam nimmt Monty seine Brille ab, sieht auf und betrachtet das fröhliche Bild. „Das ist der berühmte Monty 'Bounty Bob'“, antwortet er, „Bounty Bob galt allen als der treueste, kühnste und außergewöhnlichste Mounty, der je in unserer Gegend lebte.“ Die Putzfrau ist außer sich vor Begeisterung. „Wenn er so toll war, was soll denn der Trauerflor?“ Monty legt sich im Stuhl zurück und sagt: „An einem schönen Wintertag schickten wir den alten Bounty auf die Suche nach Yukon Yohan, einem brutalen und skrupellosen Pelzjäger aus Schweden.“

Die Putzfrau schluckt. Nervös fragt sie: „Weshalb wurde denn nach diesem üblen Kerl gefahndet?“ Mit leerem Blick flüstert Mounty Monty: „Wegen einiger Verfehlungen.“ Die Putzfrau ist entsetzt. „Hat Bounty Bob diesen Yohan denn je gefunden?“, will sie wissen. „Allem Anschein nach“, antwortet der Direktor. „Wir fanden seinen Hundeschlitten am Eingang einer verlassenen Uranmine, die einmal Uran-Ede gehörte. Zwei Spuren führten in die Mine hinein. Wir folgten ihnen in den dunklen Grubenstollen, als es plötzlich eine gewaltige Explosion gab. Ein riesiger Stolleneinsturz folgte. Nur mit knapper Not konnten wir unsere Haut retten.“

„Was war denn mit Bob geschehen? Hat man ihn je gefunden?“ fragt die Putzfrau gespannt. „Nein“, sagt Monty, „er ist noch immer dort drinnen und sucht nach Yukon Yohan. Der alte Uran-Ede war ein Überlebenskünstler und lagerte Nahrungsvorräte in der Mine, deswegen braucht sich Bounty Bob um Nahrungsnachschub keine Sorgen zu machen, aber die Uran-Strahlung...“

Sie steuern Bounty Bob auf seinem Irrweg durch die Mine, bei dem Versuch, Yukon Yohan zu finden. Sie müssen sämtliche Bereiche der Mine in Besitz nehmen. Intelligente und gefährliche Monster schleichen überall in der Mine herum. Vermeiden Sie jeden Kontakt und halten Sie sich von ihnen fern oder springen Sie über sie hinweg. In der Höhle verstreut liegen verschiedene Gegenstände, die von früheren Grubenarbeitern zurückgelassen worden sind. Sammeln Sie sie, indem Sie sie berühren. Dafür bekommen Sie Punkte. Zusätzlich verändern die Monster ihre Farbe, werden harmlos und können von Ihnen besiegt werden. Stürzen Sie also schnell auf sie, bevor sie ihre ursprüngliche Gestalt wieder annehmen.

Bevor Sie zum nächsten Grubenabschnitt vorrücken, müssen Sie alle Stollen der Grube in Besitz nehmen. Wenn Sie auch

nur einen Stollen auslassen, können Sie den nächsten Grubenabschnitt nicht erreichen.

Das Spiel wird von einer Person gespielt. Im Spielverlauf steigert sich der Schwierigkeitsgrad mit dem Grad Ihrer eigenen Geschicklichkeit.

LADEN DES PROGRAMMS

Schalten Sie den TI-99/4A aus. Stecken Sie das Tigervision-Spiel ‚Miner 2049‘ in den I/O-Port auf der rechten Seite der TI-99/4A-Konsole, indem Sie die Tür herunterdrücken und das Spielmodul einschieben. Nun schalten Sie den Computer an. Nachdem Sie eine Taste gedrückt haben, ruft der TI-99/4A ein Menü auf. Wählen Sie die Nummer neben dem Programm: ‚Miner 2049‘, und auf dem Bildschirm erscheint das Titelbild.

DER STEUERKNÜPPEL

Den Steuerknüppel bitte mit Buchse an linker Computer-Seite verbinden. Die ALPHA-LOCK-Taste lösen – sonst funktioniert leider nicht die Steuerknüppel-Richtung ‚nach oben‘. MINER 2049 ER wird mit dem Steuerknüppel gespielt – bitte den passenden Steuerknüppel durch Ausprobieren herausfinden.

Mit dem Steuerknüppel wird Bounty Bob durch die Mine bewegt. Seine Bewegungen entsprechen genau der jeweiligen Steuerknüppel-Richtung. Über die Auslösetaste wird Bounty Bob zum Springen gebracht – und zwar wieder entsprechend der gleichzeitig gewählten Steuerknüppel-Richtung.

SPIEL-BEGINN

Wenn bei Ihnen alles klar ist, bitte die Leertaste drücken. Dann die Alarm-Anzeige abwarten und jetzt Bounty Bob möglichst schnell durch die Mine bringen. Soviel Gegenstände wie möglich einsammeln und natürlich auf die gefährlichen Monster achten. Immer versuchen, die jeweilige Station komplett zu durchklettern. Achten Sie auch auf das Gerüst unter den Rutschen – im Eifer des Gefechtes werden diese meistens vergessen.

Mit Bounty Bob können Sie nicht allzu große Sprünge machen – registrieren Sie also, welche Sprünge für ihn gefährlich sind. Bei Nutzung der Transporter ist eine optimale Zeiteinteilung wichtig – denn sonst können Ihnen die Monster recht gefährlich werden.

Es gibt in den Stationen auch Sackgassen, aus denen man nicht mehr herauskommt – diese also immer erst am Ende einer Station betreten.

PUNKTE-ANZEIGE

Jeder Gegenstand:	5 Punkte
Monster:	80 Punkte
Belohnungen:	100 – 900 Punkte
Bonus:	die Rest-Zeit am Ende einer Station wird dem Punkte-Konto hinzugerechnet.

ANZEIGEN

Titelbild

Dieses Bild erscheint am Anfang des Spieles. Dazu ertönt ein Lied.

Alarm-Anzeige

Hier werden Sie informiert, in welche Station Sie gelangen, welchen Schwierigkeitsgrad Sie bewältigen müssen und wieviel ‚Miner‘ (normal: 3 Miner) Sie haben.

Spiel-Zustand

Alle wichtigen Informationen finden sich auf dem Bildschirm – links oben die Punkte-Anzeige und rechts die ‚Miner-Uhr‘. Sie zeigt an, welche Zeit Ihnen noch in der jeweiligen Spielstation zur Verfügung steht.

Spiel-Ende

Wenn das Spiel zu Ende ist, erscheint auf dem Bildschirm ‚GAME OVER‘. Danach werden die fünf besten Spieler vorgestellt.

Demo-Anzeige

Wenn das Titel-Bild auf dem Bildschirm fertig erstellt ist, und das Spiel nicht gestartet wird, zeigt das Programm automatisch eine Demo-Version des Spieles.

Schwierigkeitswahl

Eine Schwierigkeitswahl ist nicht erforderlich, da die Mine von Station zu Station schwieriger zu erforschen ist.

DIE SPIEL-STATIONEN

Station 1: Gleitbahn

Bounty Bob gleitet mit Ihrer Hilfe durch die Mine. Nutzen Sie geschickt die Leitern und Gleitbahnen.

Sie können sich die (5) Monster vom Halse halten, indem Sie die Gegenstände, die frühere Mitarbeiter der Mine liegengelassen haben, aufheben. Nach dem Aufsammeln dieser Gegenstände werden die Monster harmlos (gelbe Farbe); Sie können sie vernichten und dadurch Punkte erhalten.

Station 2: Transporter

In diesem Stollen können Sie die Transporter benutzen, um verschiedene Stufen der Mine zu erreichen. Beachten Sie, daß Bounty Bob vollständig in dem Transporter stehen muß, sonst funktioniert dieser nicht. Dann geben Sie die entsprechende Nummer (des zu erreichenden Stollens: 1, 2, 3 oder 4) auf der Tastatur ein. Doch Vorsicht! Die (7) Monster können Sie auch im Transporter angreifen.

Station 3: Luftkissen

Sie müssen Bounty Bob springen lassen. Doch passen Sie auf, daß er nicht zwischen die einzelnen Luftkissen springt. Außerdem warten noch (8) Monster, um ihn zu fangen. Also Vorsicht!

Station 4: Bewegliche Luftkissen

Es darf wieder gesprungen werden. Doch es kommt ein neuer Spaß hinzu: Sie können Bounty Bob auf kleine bewegliche Teile springen lassen, um darauf voranzukommen. Doch auch hier haben sich (5) Monster in dem Stollen häuslich niedergelassen.

Station 5: Radioaktive Abwasser

Vorsicht! Gefahr! Passen Sie auf Bounty Bob gut auf. Wenn er hier in den Tank fällt, ist es aus mit ihm. Trotzdem, auch in diesem ungastlichen Stollen halten sich (4) Monster auf.

Station 6: Bewegliche Transporter

Dieser Stollen ist der tollste! Transporter, Gleitbahnen und bewegliche Luftkissen machen diese Station zu einem unvergeßlichen Abenteuer.

Station 7: Zerstäuber

Springen Sie auf ein parkendes, bewegliches Kissen und bewegen Sie sich zur anderen Seite. Doch Achtung! Lassen Sie sich nicht von den anderen Kissen zermalmen.

HOME COMPUTER

TEXAS INSTRUMENTS



TI-99 ITALIAN USER CLUB

WWW.TI99IUC.IT

INFO@TI99IUC.IT

Thanks to 99'er:

Brian Roppolo

for help with the scan

Scan and Rework by:

TI99 Italian User Club in the year 2020

(info@ti99iuc.it)

Downloaded from www.ti99iuc.it

Station 8: Kanone

Gehen Sie in den Schuppen, in dem das TNT lagert. Laden Sie die Kanone mit soviel TNT, daß Sie Bounty Bob auf alle Stationen schießen können. Achtung: (6) Außerirdische warten auf Sie.

Noch eine wichtige Warnung: nehmen Sie nicht zuviel TNT!!!

TIGERVISION™ ist ein TEXAS INSTRUMENTS® unabhängiger Hersteller von Videospiele.

TEXAS INSTRUMENTS und TI 99/4A® sind Warenzeichen von Texas Instruments.

Miner 2049 ER ist ein Warenzeichen von BIG FIVE Software, Inc.

Lizenziert in Verbindung mit CompuVid, N. Hollywood, Ca.



Im Vertrieb der TELDEC · Musik und Freizeit-Service · Heußweg 25, 2 Hamburg 19
Jegliche Rechte vorbehalten.

Vermietung, Verleih, Vervielfältigung und öffentliche Aufführung verboten.
Downloaded from www.ti99iuc.it



Gutschein

**Ich möchte kostenlos und ohne Verpflichtungen
Mitglied im TIGER™ Club werden.**

Bitte Coupon auf eine Postkarte kleben und einsenden an
TELDEC · „Tiger-Club“ · Heußweg 25, 2 Hamburg 19.
Bitte Absender und Briefmarke nicht vergessen.